Zombie slaughter (좀비 학살자)

1주차 (12/31 ~ 1/2)

작성자 : 야준서

**월별 목표**

1월

모델 띄우기 (맵, 캐릭터)

**주별 목표**

1월 목표 정하기

이번주 계획 세우기

다음주 계획 세우기

**주간 회의 내용**

본격적인 작업은 다음주부터

1월은 연구와 공부 위주

1월 최종 목적은 게임 맵과 모델 화면에 띄우기

다음주부터 주간 회의는 월, 금 2번

**일별 한 일**

|  |  |
| --- | --- |
| 12/31 | 일정 회의 (월별 목표, 주간 목표 설정) |
| 1/1 | 휴식 |
| 1/2 | 모델 불러오기 코드 분석  3D 게임 프로그래밍 2 수업 때  제공된 모델 로드 예제 코드 분석  이 코드를 최대한 활용해서 우리 게임에  쓰일 모델과 맵을 로드할 예정 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**다음주에 할 일**

유니티로 게임에서 사용될 맵 제작하기

본격적인 졸업작품 시작